

 XBOX 360

# Harry Potter

EI DONI  
DELLA MORTE<sup>™</sup>  
PARTE I



**! AVVISO** Prima di utilizzare il gioco, si consiglia di leggere le istruzioni della console Xbox 360®, il manuale del sensore di KINECT e qualunque altro manuale delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali come riferimento futuro. Per i manuali degli hardware di ricambio, è possibile visitare la pagina [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) o chiamare il Supporto clienti Xbox.

**Per ulteriori informazioni relative alla sicurezza, vedi la terza di copertina.**

### **Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame**

#### **Disturbi dovuti alla fotosensibilità**

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

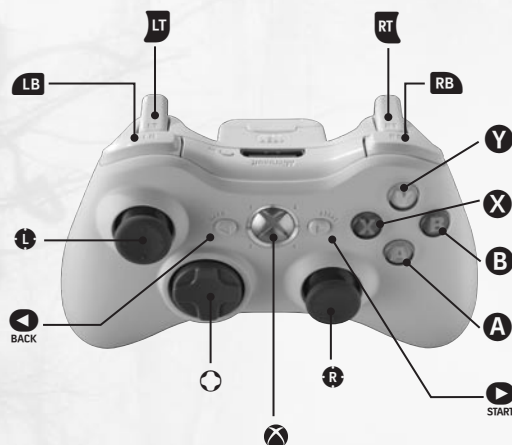
In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

# CONTENUTO

LA GUERRA È INIZIATA.....	2
ELENCO COMPLETO DEI COMANDI .....	3
COME SI GIOCA.....	4
LA MISSIONE DI HARRY .....	5
ALTRE MODALITÀ.....	10
CONNESSIONE A XBOX LIVE .....	12
COME OTTENERE INFORMAZIONI SU KINECT .....	12
CONSIGLI E SUGGERIMENTI .....	13
GARANZIA.....	13
ASSISTENZA TECNICA.....	14

[www.harrypotter.ea.com](http://www.harrypotter.ea.com)



## LA GUERRA È INIZIATA

**M**entre la morsa di Voldemort™ sul mondo magico si fa più serrata, Harry, Ron e Hermione sono più determinati che mai a portare a termine il lavoro iniziato da Silente, fino alla sconfitta del Signore Oscuro. Dove si trovano gli Horcrux? Che cosa sono i Doni della Morte? Come possono raccogliere informazioni, mentre sono considerati dei fuggitivi?

Unisciti a Harry e ai suoi amici nel disperato tentativo di fermare l'ascesa al potere di Voldemort, in un'avventura che li porrà dinanzi a pericoli mai affrontati prima.

## ELENCO COMPLETO DEI COMANDI

### DINAMICA DI GIOCO GENERALE

Spostare Harry	Muovi <b>○</b> .
Comandi della visuale	Muovi <b>○</b> .
Corri	Tieni premuto <b>A</b> .
Eseguire un'azione	Premi <b>A</b> .
Copertura	Premi <b>X</b> .
Cambiare visuale	Premi <b>○</b> .
Menu di pausa	Premi <b>▶</b> .

### MAGIA

Scorrere gli incantesimi	Premi ripetutamente <b>RB</b> .
Selezionare un incantesimo dalla Ruota incantesimi	Tieni premuto <b>RB</b> , muovi <b>○</b> per evidenziare un incantesimo, quindi rilascia <b>RB</b> per selezionarlo.
Modalità di mira	Premi senza rilasciare <b>LT</b> .
Lanciare un incantesimo	Premi <b>LT</b> (premi senza rilasciare se è necessario potenziare).
Lanciare <i>Wingardium Leviosa</i>	Premi senza rilasciare <b>LT</b> per sollevare un oggetto, muovi <b>○</b> per spostarlo e rilascia <b>LT</b> per lanciarlo.
Lanciare <i>Protego</i>	Tieni premuto <b>LB</b> .
Lanciare l' <i>Incanto patronus</i>	Premi due volte e tieni premuto <b>LB</b> .
Lanciare l' <i>Incanto Quattro Punti</i>	Premi <b>B</b> .
Selezionare una pozione	Premi <b>○</b> <b>▲</b> / <b>▼</b> / <b>◀</b> / <b>▶</b> .
Lanciare una pozione	Premi <b>LT</b> .
Bere una pozione	Premi <b>A</b> .
Indossare/Togliere il Mantello dell'Invisibilità	Premi <b>Y</b> .

## COME SI GIOCA

**P**er cominciare una nuova partita, seleziona **NUOVA PARTITA** nel menu principale, quindi scegli un livello di difficoltà.

### MENU PRINCIPALE

Nel menu principale puoi iniziare una nuova avventura, continuarne una in corso, affrontare una Sfida e impostare le preferenze di gioco.

### SCHERMATA DI GIOCO



### SALVARE E CARICARE

Il gioco salva automaticamente i tuoi progressi durante la partita.

☠ Per proseguire un'avventura salvata, seleziona **CONTINUA PARTITA** nel menu principale.

## LA MISSIONE DI HARRY

**H**arry e i suoi amici devono raggiungere diversi obiettivi nel corso della loro avventura: alcuni li avvicineranno al loro scopo finale, altri consentiranno loro di aiutare le persone incontrate lungo il cammino. Per sapere dove si trova il prossimo obiettivo di Harry, premi **Ⓢ** per lanciare l'Incanto *Quattro Punti*.

### PUNTI ESPERIENZA

Ogni volta che Harry riesce a superare un ostacolo, il suo livello di esperienza (ESP) aumenta, rendendolo un mago più potente ed esperto e mettendo a sua disposizione dei nuovi incantesimi.

### INDICATORI SU SCHERMO

#### INDICATORE DELLA SALUTE

Quando il livello di salute di Harry cala, i colori dello schermo si fanno più tenui. Per recuperare le forze, deve mettersi al riparo dai suoi assalitori, finché i colori non riacquistano la normale tonalità.

#### INDICATORE DEI DISSENNATORI™

Quando ci sono vicino dei Dissennatori, i margini dello schermo si congelano, per indicare a Harry che deve prepararsi per la battaglia.



# INCANTESIMI

Quando Harry ottiene ESP, sblocca nuovi incantesimi, mentre quelli già in suo possesso diventano più efficaci.

## SELEZIONARE UN INCANTESIMO

Per scorrere rapidamente gli incantesimi a disposizione di Harry, premi ripetutamente **RB**.

Per scegliere un incantesimo nella Ruota incantesimi, tieni premuto **RB**, muovi **LS** per evidenziare un incantesimo e quindi rilascia **RB**.

**NOTA:** *Protego*, l'*Incanto Patronus* e l'*Incanto Quattro Punti* vengono gestiti in modo diverso dagli altri incantesimi e non sono presenti nella Ruota incantesimi.

## LANCIARE UN INCANTESIMO



Per lanciare l'incantesimo selezionato con la massima precisione, muovi **LS** finché il mirino non è vicino al bersaglio, quindi premi senza rilasciare **RB** per attivare la modalità di mira. Infine, premi **RT** per lanciare (per incantesimi da potenziare, premi senza rilasciare **RT**, quindi rilascialo quando l'incantesimo è potenziato al massimo).

**NOTA:** alcuni incantesimi richiedono più energia di altri, quindi, dopo averli lanciati, Harry avrà bisogno di un certo arco di tempo per recuperare, prima di poter lanciare un altro incantesimo.

## INCANTESIMI DI COMBATTIMENTO

INCANTESIMO	DESCRIZIONE
<i>Stupeficium</i>	Stordisce, rende incoscienti o temporaneamente inermi i bersagli, a seconda della forza con cui viene lanciato.
<i>Expelliarmus</i>	Disarma gli altri maghi, facendoli cadere a terra.
<i>Petrificus Totalus</i>	Blocca temporaneamente il bersaglio.
<i>Confundus</i>	Induce uno stato di confusione temporanea nel bersaglio.
<i>Confringo</i>	Provoca l'esplosione degli oggetti, con effetti sull'area circostante.
<i>Impedimenta</i>	Blocca temporaneamente il movimento dei bersagli. I bersagli colpiti più volte finiscono per perdere i sensi.
<i>Expulso</i>	Lancia brevi e veloci scariche dalla punta della bacchetta, che scagliano la vittima a terra.
<i>Protego</i>	Crea una barriera magica che protegge chi lo usa dagli attacchi.
<i>Incanto Patronus</i>	Respinge gli attacchi dei Dissennatori.







## INCANTESIMI FUNZIONALI






INCANTESIMO	DESCRIZIONE
<i>Incanto Quattro Punti</i>	Incantesimo di orientamento, Harry può usarlo per scoprire in che direzione si trova il suo obiettivo attuale.
<i>Wingardium Leviosa</i>	Fa levitare gli oggetti, consentendo a chi lo usa di spostarli mentre sono in aria.

## POZIONI

Un uso accorto delle pozioni può aiutare Harry a superare anche i nemici e gli ostacoli più insidiosi.


### LANCIARE UNA POZIONE

Harry può raccogliere fiale di Pozione esplosiva, Polvere Buiopesto peruviana, Doxida e Gas Strozzante, utili per uscire dalle situazioni più intricate. Per lanciare una fiala con una di queste potenti pozioni, muovi      per selezionarne una, quindi premi .

POZIONE	DESCRIZIONE	COMANDO
 <b>Gas Strozzante</b>	Crea una nube di gas che fa perdere i sensi a chiunque sia nelle vicinanze.	 
 <b>Doxida</b>	Elimina le infestazioni di Doxy.	 
 <b>Pozione esplosiva</b>	Una pozione altamente instabile; se cade a terra, viene agitata o lanciata, di solito esplode.	 
 <b>Polvere Buiopesto peruviana</b>	Fa precipitare un'area nelle tenebre, impedendo a chiunque di lanciare incantesimi con precisione.	 



### BERE UNA POZIONE

Nascoste nel mondo si trovano moltissime pozioni, che Harry può bere per ottenere un aiuto nel corso della sua missione. Per fare in modo che Harry beva una pozione che ha trovato, avvicinati e premi .

POZIONE	DESCRIZIONE
<b>Felix Felicis</b>	Rende temporaneamente possibili dei lanci perfetti e aumenta la possibilità di schivare gli incantesimi nemici.
<b>Soluzione Corroborante</b>	Aumenta temporaneamente la capacità di incassare i colpi degli incantesimi nemici senza subire danni.
<b>Pozione di Protezione dal fuoco</b>	Protegge da fuoco e fiamme, per un arco di tempo limitato.
<b>Essenza di Purvincolo</b>	Cura le ferite di minore entità.
<b>Pozione di recupero del sangue</b>	Cura le ferite più gravi.
<b>Elisir di Lunga Vita</b>	Cura immediatamente tutte le ferite.
<b>Pozione Polisucco</b>	Cambia temporaneamente l'aspetto di chi la beve.

## MANTELLO DELL'INVISIBILITÀ

Il Mantello dell'Invisibilità è uno degli oggetti magici più importanti per Harry: può aiutarlo a spostarsi senza farsi vedere e ad avvicinarsi di nascosto ai nemici, per colpirli da vicino con degli incantesimi. Ricorda, però, che non può restare invisibile mentre lancia un incantesimo!

Le possibilità che Harry venga individuato, quando è sotto il Mantello, aumentano con la frequenza dei suoi movimenti e la vicinanza ai nemici. Quando Harry si muove e si avvicina ai nemici rimanendo sotto il Mantello, l'indicatore della furtività, nell'angolo inferiore sinistro dello schermo, si riduce e diventa gradualmente rosso. Per riempire l'indicatore e rimanere invisibile, deve restare immobile, fuori dal campo uditivo dei nemici.

### FURTIVITÀ

Per un mago in fuga, restare nascosto è importante quanto saper combattere. Oltre al Mantello dell'Invisibilità, Harry può ricorrere alla Pozione Polisucco e alla Polvere Buiopesto per celarsi agli occhi dei nemici.

## OGGETTI DA RACCOGLIERE

Le pozioni non sono gli unici oggetti nei quali può imbattersi Harry.

<b>Radio Potter</b>	Harry può trovare le parole d'ordine per ascoltare Fred e George nelle trasmissioni di Radio Potter.
<b>Giornali</b>	Raccogliendo copie de <i>Il Cavillo</i> e de <i>La Gazzetta del Profeta</i> , Harry può essere sempre informato su ciò che avviene nel mondo magico.
<b>Simboli dei Doni della Morte</b>	Harry deve cercare di trovare tutti i simboli dei Doni della Morte nascosti nel mondo magico.

**NOTA:** per visualizzare tutti gli oggetti raccolti da Harry nel corso della sua avventura, accedi al menu di pausa e seleziona OGGETTI DA RACCOGLIERE.

## ALTRE MODALITÀ

### MODALITÀ SFIDA

Metti alla prova le tue capacità di mago e pubblica i tuoi record, affrontando una serie di emozionanti Sfide. Per disputare una Sfida, seleziona SFIDE nel menu principale.

**NOTA:** puoi affrontare di nuovo le Sfide tutte le volte che vuoi, cercando di migliorare il tuo punteggio.

### SFIDE KINECT

Se hai un Sensore KINECT per Xbox 360, puoi combattere i nemici di Harry in un modo nuovo, usando pose e gesti per lanciare gli incantesimi necessari a sconfiggerli. Per affrontare queste esclusive avventure, per giocatore singolo e multigiocatore, seleziona l'opzione KINECT nel menu principale.

## COMANDI

### SELEZIONE DELLA SFIDA

**Spostarsi fra le schermate del menu/  
Selezionare un'opzione**

### COMANDI NEL MENU

Tieni la mano sopra l'opzione scelta.

### DINAMICA DI GIOCO GENERALE

**Menu di pausa**

Stendi il braccio sinistro, con un angolo di 45 gradi dal corpo.

## INCANTESIMI E POZIONI

AZIONE	DESCRIZIONE DEL GESTO	MOVIMENTO
<b>Stupefictum</b>	Solleva il braccio destro e stendi la mano verso il bersaglio.	
<b>Confringo</b>	Alza la mano sinistra al di sopra della spalla. Alza la mano destra e mira al bersaglio.	
<b>Expelliarmus</b>	Solleva la mano destra sopra l'altezza della spalla per potenziare l'incantesimo. Per lanciarlo, stendi il braccio verso il bersaglio, come se volessi lanciare una palla.	
<b>Expulso</b>	Con la mano destra sul petto, muovi il braccio in avanti, verso il tuo bersaglio, come per eseguire un rovescio a tennis.	
<b>Protego</b>	Muovi entrambe le braccia in avanti, all'altezza delle spalle, come se volessi spingere un pesante macigno.	
<b>Lanciare una pozione</b>	Tieni le braccia lungo i fianchi, quindi alza la mano sinistra in direzione del bersaglio, come se volessi lanciare una palla.	



## Xbox LIVE

Xbox LIVE® è il servizio di intrattenimento e giochi online per Xbox 360®. È sufficiente connettere la console al servizio Internet a banda larga e partecipare gratuitamente. È possibile scaricare demo gratuite dei giochi e ottenere accesso immediato ai film HD (venduti separatamente). Con KINECT, puoi controllare i film HD con un cenno della mano. Passa all'abbonamento Xbox LIVE Gold per giocare online con gli amici in tutto il mondo e avere accesso ad altre possibilità. Xbox LIVE è la tua connessione ad altri giochi, intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visita la pagina [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### CONNESSIONE

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE.

Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### IMPOSTAZIONI FAMILIARI

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

**EA SI RISERVA IL DIRITTO DI FORNIRE DEL CONTENUTO AGGIUNTIVO E/O AGGIORNAMENTI SENZA ULTERIORI ADDEBITI, SE E QUANDO DISPONIBILI.**

## COME OTTENERE INFORMAZIONI SU KINECT

### ULTERIORI INFORMAZIONI SU XBOX.COM

Per ottenere ulteriori informazioni su KINECT, incluso il Tutorial, visita la pagina [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

## CONSIGLI E SUGGERIMENTI

- ☛ I nemici sconfitti spesso lasciano cadere degli oggetti, mentre cercano di scappare.
- ☛ Cerca sempre di selezionare l'incantesimo, o la pozione, adatto alla situazione. Il loro effetto varia in base ai nemici e agli ostacoli sui quali li utilizzi!
- ☛ Mentre sei sotto la protezione di *Protego*, puoi recuperare salute, cambiare incantesimo e selezionare una pozione.
- ☛ Puoi ascoltare Radio Potter, la trasmissione di Fred e George, nel menu di pausa.
- ☛ Lanciando *Confundus* puoi confondere i nemici, spingendoli a combattere fra di loro per metterli in difficoltà.
- ☛ La rarissima pozione Felix Felicis può fornire a Harry un notevole vantaggio in combattimento. Dopo averla bevuta, diventa quasi impossibile da colpire ed estremamente preciso nei suoi lanci!



HARRY POTTER characters, names and related indicia are trademarks of and  
© Warner Bros. Entertainment Inc.

Harry Potter Publishing Rights © JKR.

WB GAMES LOGO, WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.  
(s10)

Software HARRY POTTER E I DONI DELLA MORTE™ – PARTE 1 © 2010 Electronic Arts Inc.  
EA e il logo EA sono marchi di Electronic Arts Inc. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei  
rispettivi detentori.

**EAI07607374MT**

## **Gioca con KINECT in modo sicuro**

**Verificare di disporre di spazio sufficiente per potersi muovere liberamente durante il gioco.** Giocare in KINECT può richiedere vari tipi di movimento. Accertarsi di non colpire, urtare o inciampare in altri giocatori, spettatori, animali domestici, mobili o altri oggetti durante il gioco. Se si rimane in piedi o ci si sposta durante il gioco, è necessario avere una posizione stabile.

**Prima di giocare:** Guardare in ogni direzione (destra, sinistra, avanti, indietro, in basso e in alto) per individuare eventuali ostacoli che possono intralciare i movimenti. Accertarsi che l'area di gioco si trovi a una distanza sufficiente da finestre, pareti, scale e così via. Verificare che non vi siano oggetti, ad esempio giocattoli, mobili e tappeti, bambini o animali domestici in cui si possa inciampare. Se necessario, allontanare persone o cose dall'area di gioco. Nel valutare l'area di gioco, non dimenticare di verificare l'eventuale presenza di lampadari, ventilatori o altri oggetti appesi al soffitto.

**Durante il gioco:** Rimanere a una distanza sufficiente dal televisore per evitare il contatto. Mantenere una distanza adeguata da altri giocatori, spettatori e animali domestici. Tale distanza può variare a seconda del gioco, pertanto considerare la modalità di gioco per determinare la distanza da tenere. Prestare attenzione a oggetti o persone con cui è possibile scontrarsi; la posizione di cose o persone può cambiare durante il gioco, pertanto occorre fare sempre attenzione all'ambiente circostante.

Verificare di mantenere sempre una posizione stabile durante il gioco. Scegliere un'area di gioco con pavimento in piano e un'aderenza sufficiente per le attività di gioco e assicurarsi di indossare scarpe adeguate (evitare tacchi alti, infradito ecc.) oppure giocare a piedi nudi, a seconda delle esigenze di gioco.

**Prima di consentire ai bambini di utilizzare KINECT:** Definire la modalità di utilizzo di KINECT per ogni bambino e stabilire se è necessaria la supervisione di un adulto durante queste attività. Se si consente ai bambini di utilizzare KINECT senza supervisione, accertarsi di indicare tutte le informazioni e le istruzioni rilevanti relative alla sicurezza e alla salute. **Verificare che i bambini che utilizzano KINECT giochino in sicurezza** ed entro i limiti stabiliti e che abbiano compreso l'utilizzo corretto del sistema.

**Per ridurre al minimo l'affaticamento degli occhi dovuto al riflesso:** Posizionarsi a una distanza adeguata dal monitor o dal televisore e dal sensore di KINECT; collocare il monitor o il televisore e il sensore KINECT lontano da fonti di luce che possono produrre riflessi oppure controllare il livello della luce mediante tende o avvolgibili; scegliere una luce naturale confortevole che riduca al minimo i riflessi e l'affaticamento della vista e aumenti contrasto e luminosità; regolare la luminosità e il contrasto del monitor o del televisore.

**Evitare di affaticarsi troppo.** Il gioco in KINECT può richiedere diversi livelli di attività fisica. Consultare un medico prima di utilizzare KINECT se si è affetti da condizioni o patologie che influiscono sulla possibilità di eseguire attività fisiche in sicurezza o nei seguenti casi: in caso di gravidanza; in caso di problemi cardiaci, respiratori, alla schiena, alle articolazioni o altre patologie ortopediche; in caso di ipertensione arteriosa o difficoltà ad eseguire attività fisiche; in caso sia stata prescritta la limitazione dell'attività fisica. Consultare il medico prima di iniziare qualsiasi ciclo di esercizi o regime di fitness che preveda l'utilizzo di KINECT. Non giocare sotto l'effetto di sostanze alcoliche o stupefacenti e verificare che l'equilibrio e le capacità fisiche siano sufficienti per qualsiasi movimento richiesto durante il gioco.

**Interrompere l'attività e riposarsi** se i muscoli, le articolazioni o gli occhi sono stanchi o dolenti. Se si avverte stanchezza eccessiva, nausea, mancanza di fiato, difficoltà di respiro, vertigine, disagio o dolore, **INTERROMPERE IMMEDIATAMENTE L'UTILIZZO** e consultare un medico.

Per ulteriori informazioni, consultare la Guida per giocare in modo corretto all'indirizzo **[www.xbox.com](http://www.xbox.com)**.